

## EDITAL DE SELEÇÃO

### ANTOLOGIA LITERÁRIA “ENTRE MÁSCARAS E CONFETES”

A Editora Jogo de Palavras, celebrando sua nova fase, comunica a abertura da seleção de originais para a antologia comemorativa com a temática **CARNAVAL**.

#### 1. O TEMA: CARNAVAL MULTIVERSO

O Carnaval é a festa da carne, do riso, mas também do mistério e da crítica social. Para 2026, buscamos textos que explorem a folia em suas múltiplas facetas:

- **O clássico**, com a nostalgia dos bloquinhos, o amor de carnaval que dura três dias, a apoteose da avenida.
- **O sombrio**, com o que se esconde atrás da máscara, o suspense no meio da multidão, o "terror social" urbano durante a festa.
- **O futurista**, pensando em como será daqui a 100 anos: o *cyber-samba*, as marchinhas geradas por algoritmo (ou a revolta contra elas), as distopias festivas.

#### 2. REGULAMENTO GERAL

2.1. Podem participar cidadãos de qualquer nacionalidade, desde que os textos sejam redigidos em Língua Portuguesa.

2.2. As categorias aceitas são: CONTO, CRÔNICA e POEMA.

2.3. É vedada a utilização de ferramentas de Inteligência Artificial Generativa (como ChatGPT, Claude, etc.) para a escrita integral ou estrutural do texto. A editora valoriza a criatividade humana orgânica.

#### 3. FORMATAÇÃO E LIMITES

3.1. Os textos devem seguir a norma padrão da Língua Portuguesa, fonte Arial ou Times New Roman, tamanho 12, espaçamento 1,5.

3.2. Limites de extensão:

- **Contos e crônicas:** Máximo de 10.000 caracteres com espaços.
- **Poemas:** Livre, até 2 páginas.

#### 4. INSCRIÇÃO E ENVIO

4.1. As inscrições são gratuitas e devem ser feitas exclusivamente pelo formulário: <https://forms.gle/46N6c9NoJBWLXMkCA> até **31 de janeiro de 2026**.

4.2. Cada autor pode participar com apenas 1 (um) texto por categoria.

#### 5. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

Os originais serão avaliados pelo conselho editorial, considerando:

- Criatividade e abordagem original do tema.
- Qualidade literária e revisão gramatical.
- Impacto narrativo ou lírico.

## 6. PUBLICAÇÃO E DIREITOS

6.1. A obra será publicada em formato digital (*e-book*) e impresso sob demanda (*print on demand*).

6.2. O livro digital será disponibilizado gratuitamente no site da editora e plataformas parceiras (Amazon, Google Livros), mantendo o caráter cultural e de divulgação.

6.3. A versão impressa será comercializada na plataforma de impressão UIClap. O preço de capa será definido para cobrir apenas os custos de impressão e taxas da plataforma, garantindo valor acessível.

6.4. Não haverá pagamento de direitos autorais ou *royalties*, nem obrigatoriedade de compra de exemplares pelos autores. O objetivo da antologia é a visibilidade e o fomento à leitura.

## 7. CRONOGRAMA PREVISTO

- **Inscrições:** até 31/01/2026
- **Resultado:** conforme os textos forem chegando, os pareceres serão enviados pelos editores no prazo de até 10 dias
- **Lançamento:** 13/02/2026 (sexta-feira de Carnaval e aniversário de 14 anos da Editora Jogo de Palavras)

## 8. DÚVIDAS E DEMAIS INFORMAÇÕES

8.1 Possíveis dúvidas sobre o edital e demais informações podem ser enviadas para o e-mail: [editorajogodepalavras@outlook.com](mailto:editorajogodepalavras@outlook.com).

Alumínio/SP, 5 de janeiro de 2026.

**João Paulo Hergesel**

Editor-Chefe / Editora Jogo de Palavras

**Érica de Oliveira**

Editora Assistente / Setor de Antologias